



EXPLORA LINGUAE

Spilleregler

Explora Linguae er et spill som har til hensikt å øke elevenes bevissthet rundt flerspråklighet gjennom oppdagelsen av 6 land og deres nasjonale språk: Tyskland, Spania, Frankrike, Hellas, Island og Italia.

En spilløkt varer ca. 40 minutter (forberedelsestid + 30 minutters spill).

Elevene vil bli bedt om å løse kulturellerelaterte oppgaver om hvert land og vil møte en rekke transparente ord underveis. Spillet og instruksjonene vil være på språket som er valgt i starten.

Det kreves ingen kunnskaper i fremmedspråk for å spille.

Til fransklærere følger det med undervisningsmateriale som kan brukes før (undervisningsark 1) og etter (undervisningsark 2) spilløkten.

Alt man trenger til spillet er tilgjengelig i mappen "[Spillmateriell](#)" som ligger på nett (undervisningsark x2, oppgaveark, kort med transparente ord, lenker til lyd- og videofiler)

Før du starter spilløkten (info til lærer)

Del elevene inn i 6 grupper (1 gruppe per land).

For å spille med en digital versjon

Del ut ett «Land»-kort til hver gruppe.

(Tyskland, Spania, Frankrike, Hellas, Island og Italia.)

Oppgavene er tilgjengelige via QR-koden på kortet eller ved å skrive inn lenken i nettleserens adressefelt.

For å spille med printet versjon

Skriv ut PDF-filene for alle de seks landene som er tilgjengelige i mappen nevnt ovenfor, og del ut ett land til hver gruppe.

"Transparente ord"-kort

"Transparente ord"-kortene, som brukes når du løser oppgaver, finner du på 3 forskjellige måter:

- direkte i nettspillet
- ved å skrive dem ut fra mappen "Spillmateriell"
- bruke kort fra *Explora Linguae*-spillesken

Hvis du spiller med kort som er skrevet ut eller de fra spillesken, spre dem ut på et bord slik at de er lett tilgjengelige for alle grupper.

Start spilløkten (lærer):

Slå på klasserommets datamaskin med videoprojektor, og åpne følgende side i en nettleser (Mozilla Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge eller Apple Safari):
<https://explora-linguae.eu/>

Klikk på *Spill-knappen* og fyll ut skjemaet med lagnavnet valgt av klassen og velg “norsk” som språk (språket til spillebrett, instruksjoner og kort). Det er også mulig å spille på fransk eller språket til lagets land. Klikk deretter på *Valider-knappen*.

Se introduksjonsvideoen som beskriver konteksten og oppdraget som skal utføres.

Klikk deretter på *Vis-knappen* og *godta oppdraget*. Et nytt vindu åpnes. Etter å ha klikket på *Godta-knappen*, vil elevene ha 30 minutter til å løse alle oppgavene og låse opp alle landene.

Løs oppdragene (elevene):



(Tyskland, Spania, Frankrike, Hellas, Italia, Island.)

Denne siden viser de 6 landene som skal besøkes og viser hvor lang tid elevene har igjen til å løse oppdragene.

Når man trykker på knappen  kan man se kortene med de transparente ordene.

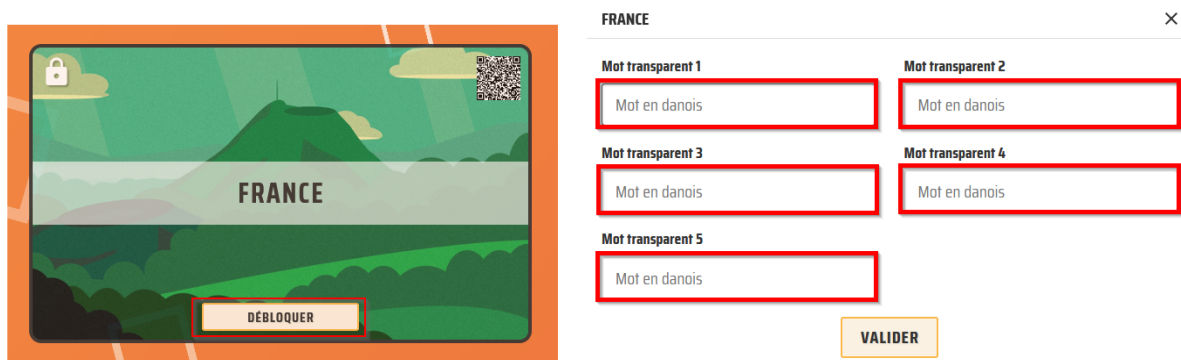
Når man trykker på knappen  vises informasjon om spillerunden man er i gang med, og det er mulig å nullstille spillerunden (alle aktuelle data slettes og man kommer tilbake til startsidene).

Hver gruppe må løse oppgavene til det tildelte landet (enten digitalt på elevenes data, tablett, mobil eller på papirdokumentet).

Explora Linguae - et escape game-spill om flerspråklighet produsert av Institut français du Danemark i samarbeid med de franske instituttene av Estland, Finland, Norge og Sverige

Før hver løste oppgave vil elevene finne en kode. Denne tilsvarer et av kortene med transparente ord. Hvert kort har et transparent ord på baksiden.

Når alle oppgavene i et land er løst og alle de tilsvarende transparente ordene er funnet, skal elevene klikke på knappen *Fjern blokkering*. Skriv inn de transparente ordene i det nye vinduet på norsk, klikk deretter på *Godkjend* for å oppheve blokkeringen av landet.



FRANCE

Mot transparent 1
Mot en danois

Mot transparent 2
Mot en danois

Mot transparent 3
Mot en danois

Mot transparent 4
Mot en danois

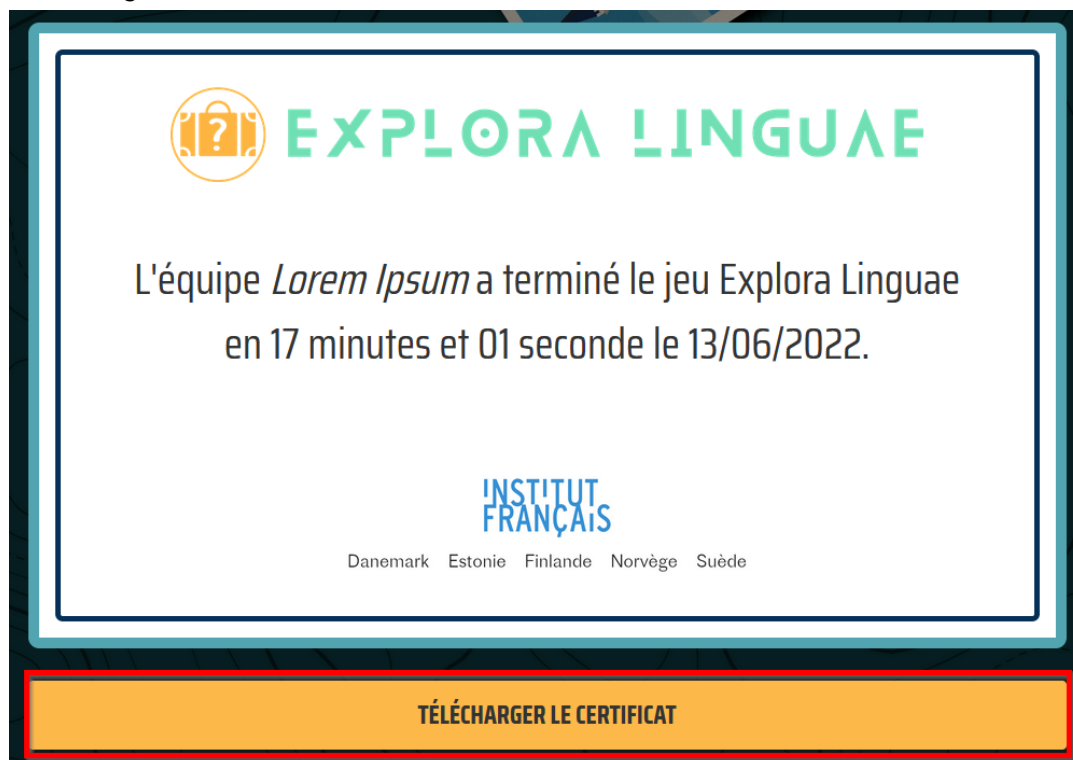
Mot transparent 5
Mot en danois

VALIDER

Når alle de 6 landene er låst opp, kommer det opp et siste felles oppdrag. Klikk på *Start-knappen* for å komme i gang med dette. Her gjelder det å stokke om bokstavene for å danne et transparent ord, som er funnet i løpet av spillet. Det er 6 slike ord.

Spillets avslutning:

Hvis klassen klarer å fullføre oppdraget innen tiden er ute, kommer det fram en side med en gratulasjonsmelding, poengsummen laget har oppnådd (spilletid) og et prestasjonsbevis for nedlasting.



 **EXPLORA LINGUAE**

L'équipe *Lorem Ipsum* a terminé le jeu Explora Linguae
en 17 minutes et 01 seconde le 13/06/2022.

**INSTITUT
FRANÇAIS**

Danemark Estonie Finlande Norvège Suède

TÉLÉCHARGER LE CERTIFICAT